

GEOMETRIA SULLA SFERA

ABILITÀ	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> - Esplorare gli aspetti fondamentali della geometria sulla superficie sferica, modello spendibile nella realtà della superficie terrestre - Rilevare i caratteri non euclidei di tale geometria, riconsiderando in modo critico le proprietà e gli assiomi validi nella geometria del piano - Confrontare visione locale (2D, intrinseca) e visione globale (3D, estrinseca) - Orientarsi e spostarsi sulla superficie della Terra nella direzione voluta 	<p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 0</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rotte aeree sul mappamondo - Via dritta su superfici piane e non → geodetica <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quale geodetica sulla sfera - Proprietà metriche e geometriche della geodetica <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 2</p> <ul style="list-style-type: none"> - Enti della geometria del piano in parallelo con enti della geometria sulla sfera: confronto delle proprietà, riformulazione degli assiomi: → perché la geometria sulla sfera non è euclidea <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 3</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le circonferenze sulla sfera: visione 2D e visione 3D. - La non costanza del rapporto circonferenza/diametro <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 4</p> <ul style="list-style-type: none"> - I triangoli sulla sfera - La somma degli angoli interni <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 5</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il sistema di riferimento sulla sfera-Terra - Muoversi con la bussola <p style="text-align: center;">ATTIVITÀ 6</p> <ul style="list-style-type: none"> - La rappresentazione della superficie terrestre: <ul style="list-style-type: none"> • una carta a proiezione cilindrica assiale • la carta del Mercatore